

REGULAMIN SZKOLNEGO TURNIEJU SZACHOWEGO Z OKAZJI OBCHODÓW 100 ROCZNICY URODZIN PATRONA dla uczniów klas IV-VIII

1. CEL

- Rozwój i popularyzacja gry w szachy wśród dzieci i młodzieży.
- Integrowanie środowiska lokalnego.
- Wyłonienie najlepszych szachistów spośród społeczności szkolnej.
- Podniesienie poziomu gry, rozwój intelektualny dzieci.
- Propagowanie zasad gry fair-play.
- Stworzenie atmosfery zdrowej rywalizacji i współzawodnictwa.

2. ORGANIZATOR

Szkoła Podstawowa nr 4 im. Mariana Koszewskiego w Kościanie, ul. abpa A. Baraniaka 1, 64-000 Kościan (Dyrektor Szkoły oraz Rada Rodziców)

Koordynator: Małgorzata Stanisławska

Sędzia główny: Małgorzata Stanisławska

Sędziowie pomocniczy: Julita Gronostaj, Łukasz Urbaniak

Współorganizatorzy: Julita Gronostaj, Łukasz Urbaniak

3. TERMIN i MIEJSCE ZAWODÓW

Turniej zostanie rozegrany w Szkole Podstawowej nr 4 w Kościanie

Druga połowa czerwca 2023 r. (dokładny termin jest uzależniony od liczby zgłoszonych uczniów i zostanie podany po 19.05.2023).

4. WARUNKI UCZESTNICTWA

W turniej biorą udział uczniowie klas IV-VIII, którzy potrafią grać w szachy.

Zgłoszenie imienne ucznia z podaniem klasy wysłane w wiadomości w e-dzienniku przez ucznia bądź rodzica/opiekuna prawnego do organizatora p. Małgorzaty Stanisławskiej w nieprzekraczalnym terminie do **19.05.2023 r. - godz. 20.00** - tylko elektronicznie!

Organizator nie przyjmuje innej formy zgłoszenia!

5. SYSTEM ROZGRYWEK

Turniej ma charakter indywidualny, w przypadku dużej liczby chętnych rozgrywany będzie w dwóch (lub trzech) grupach podzielonych ze względu na wiek. System rozgrywek: pucharowy – po 1 przegranej uczestnik odpada z dalszej gry (dziewczyny i chłopcy razem).

Tempo gry: 15 minut na partię dla każdego zawodnika – czas odmierza szachowy zegar.

6. OGÓLNE WARUNKI TURNIEJU

- Wygrać partię można na pięć sposobów, poprzez:
 - danie przeciwnikowi mata,
 - poddanie partii przez przeciwnika,

- walkower, gdy przeciwnik nie stawia się do gry,
- przekroczenie przez przeciwnika limitu czasu na daną partię,
- dyskwalifikację przeciwnika z powodu dwóch nieprawidłowych ruchów, które wcześniej zostały zgłoszone sędziemu.
- Za wygranie partii uczestnik przechodzi do kolejnego etapu. Zawodnicy, którzy wygrali przechodzą dalej i będą grali z innymi wygranymi.
- Jeżeli zawodnicy podczas swojej partii doprowadzą do remisu lub Pata – będzie zarządzone dogrywka. Polegać ona będzie na rozegraniu jeszcze jednej partii z tempem gry 10 minut na partię dla każdego zawodnika. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia lub padnie remis albo Pat o zwycięstwie zadecyduje wartość pozostałego materiału na planszy (punktowanie pozostałych bierek).
- Sprawy sporne rozstrzygają sędziowie, którzy będą czuwać nad prawidłowym przebiegiem turnieju.
- Nieprawidłowe ruchy należy zgłaszać sędziemu. Mamy z nimi do czynienia gdy:
 - wykonanie ruchu i pozostawienie swojego króla w pozycji, w której nadal jest on szachowany,
 - wykonanie ruchu figurą lub pionem niezgodnie z zasadami gry w szachy (np. ruch wieżą po przekątnej, złe bicie w przelocie itd.),
 - dotknięcie jednej bierki, a następnie wykonanie ruchu inną bierką – obowiązuje zasada „dotknięta figura/pion rusza”.
- Gracz ma obowiązek wykonywania ruchów tylko jedną ręką.
- Wynik do sędziego zgłasza ten zawodnik, który wygrał partię.
- Na czas rozgrywania partii gracz musi mieć wyłączony telefon.
- Na turnieju nie jest wymagane prowadzenie zapisu partii.
- Gra prowadzona jest fair play, czyli uczciwie, szlachetnie, w sposób zgodny z przepisami.
- W dobrym tonie jest przestrzeganie zwyczaju podawania sobie dłoni przez przeciwników przed rozpoczęciem partii, a także po jej zakończeniu.

7. NAGRODY

Zdobywcy miejsc 1-5 otrzymają dyplomy oraz nagrody rzeczowe.

Drobne nagrody przewidziane dla każdego uczestnika oraz dyplom za udział.

8. INNE

Ostateczna interpretacja treści regulaminu należy do organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w niniejszym regulaminie.

Zgłoszenie do turnieju jest równoznaczne z akceptacją treści regulaminu.

Małgorzata Stanisławska
Szkolny koordynator